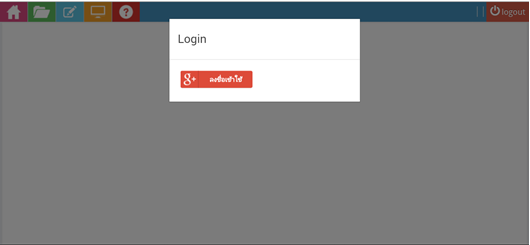
**คู่มือการใช้งาน**

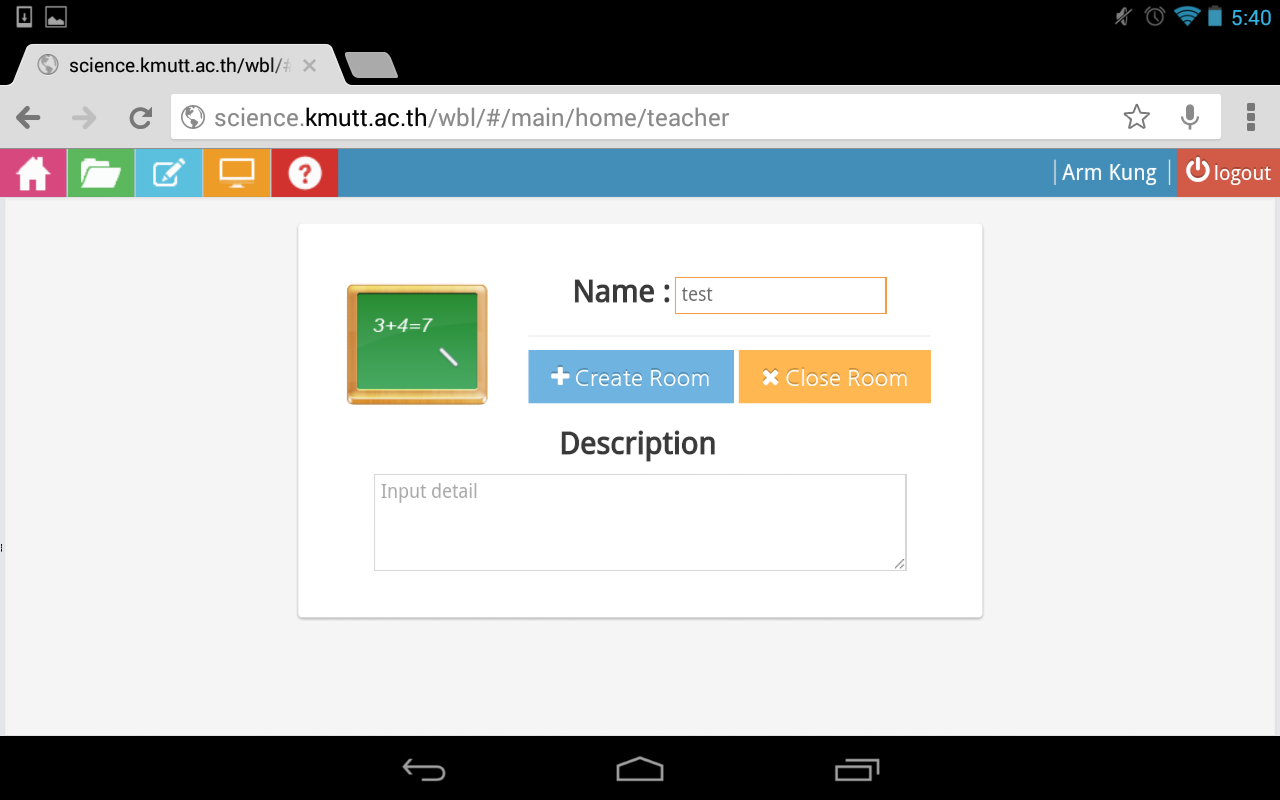
ดูตัวอย่างออนไลน์ได้ที่ <http://science.kmutt.ac.th/wbl> และ <http://science.kmutt.ac.th/backend>

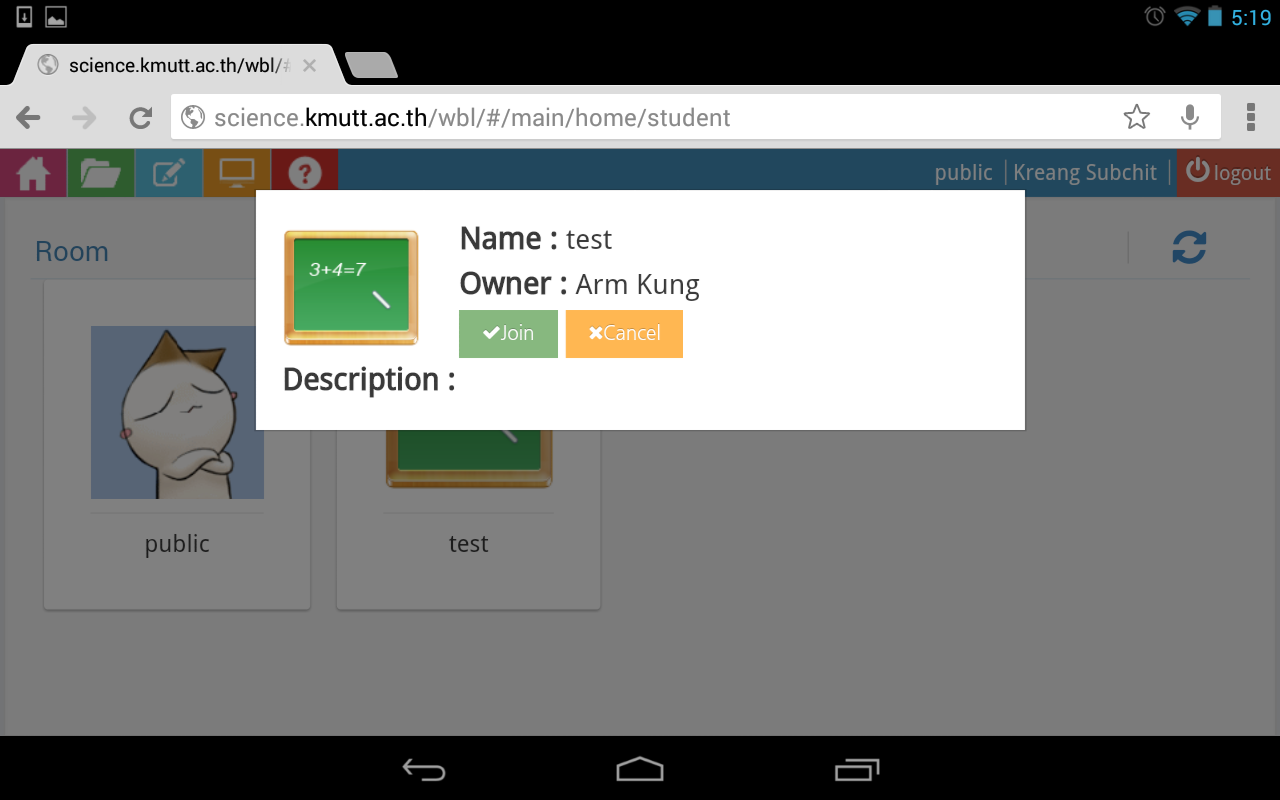
คู่มือการใช้งาน A Software for Learning Support in Transformative Classrooms

1. การเข้าสู่ระบบ เมื่อต้องการเข้าใช้งานระบบ ผู้สอนและผู้เรียนจะต้องทำการลงชื่อเข้าใช้งานด้วยบัญชีของกูเกิล (Google Account) โดยระบบจะแสดงผลเป็นกรอบสนทนา (dialog box) เพื่อให้ผู้ใช้ได้ทำการเข้าสู่ระบบ

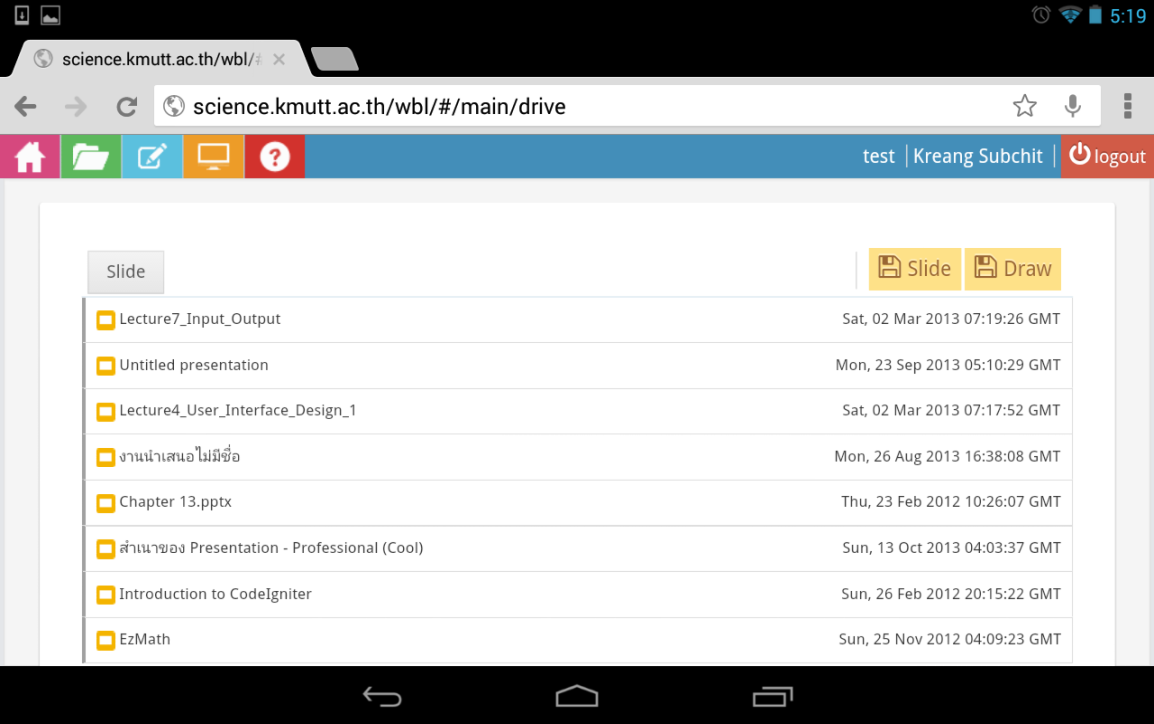


1. หน้าแรก (Home Page) ในหน้านี้ ส่วนติดต่อผู้ใช้ของฝั่งผู้สอนและผู้เรียนจะแตกต่างกัน โดยผู้สอนจะแสดงผลในส่วนการสร้างห้องเรียนเสมือนโดยการตั้งชื่อห้อง รายละเอียด และเลือกภาพตัวแทนห้อง



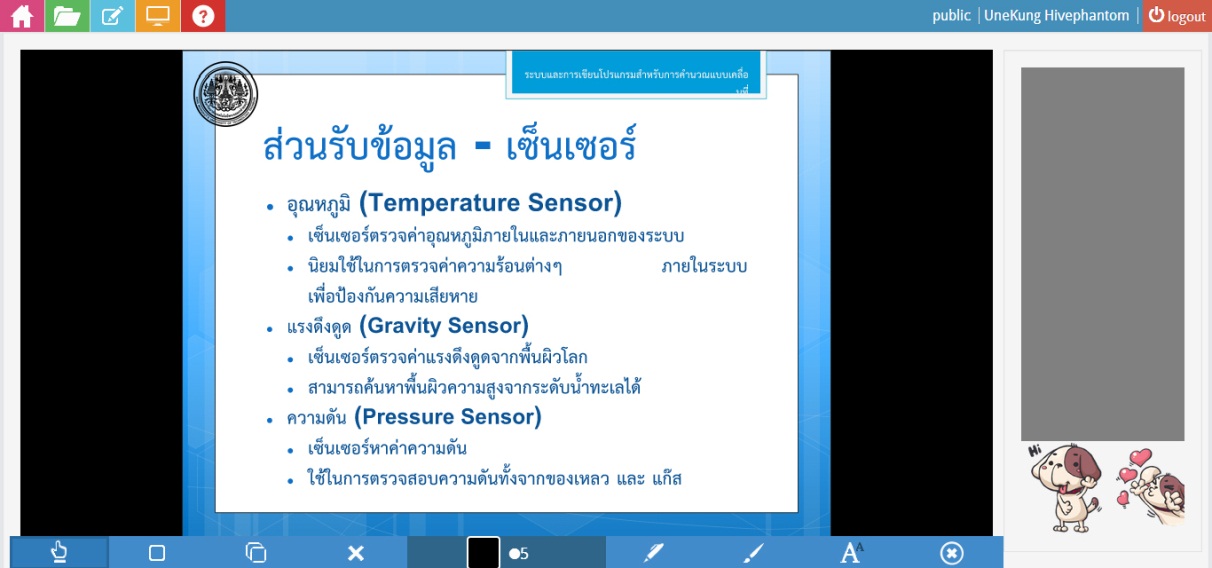
1. เมื่อผู้สอนสร้างห้องเสร็จเรียบร้อย ห้องเรียนดังกล่าวจะปรากฏขึ้นในหน้าแรกของฝั่งผู้เรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้เลือกว่าต้องการเข้าห้องเรียนห้องใด
2. การเลือกสไลด์ หลังจากที่ผู้สอนสร้างห้องให้ผู้เรียนเรียบร้อย ผู้สอนสามารถเลือกสไลด์การสอนที่ต้องการใช้ได้ ด้วยการเลือกโหมดไดร์ฟจากแถบเมนูด้านบน



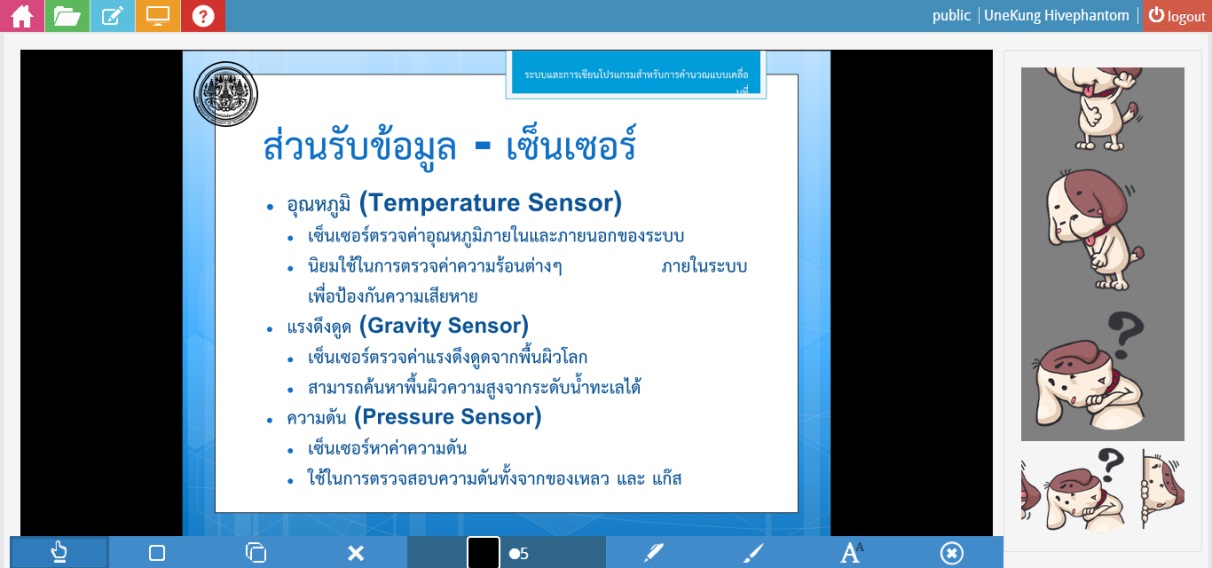
ซึ่งเมื่อเลือกแล้ว ระบบจะแสดงผลไฟล์ ppt และ pptx ทั้งหมดที่ผู้สอนได้อัพโหลดเข้าไว้ในกูเกิลไดร์ฟก่อนหน้านี้แล้ว โดยในหน้านี้จะมีปุ่มเครื่องมือสำหรับบันทึกความเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นบนสไลด์ขณะทำการสอน เพื่อให้ผู้สอนสามารถทราบได้ในภายหลังว่าผู้สอนได้เพิ่มเติมเนื้อหาใดๆลงไปในสื่อการสอนนั้นๆบ้าง

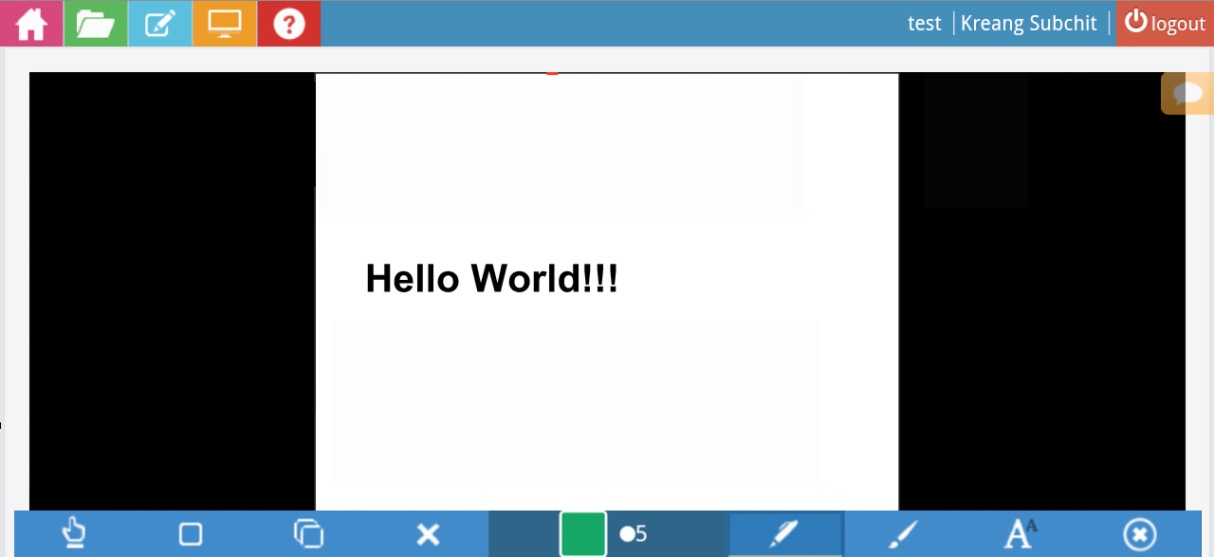
1. การเรียนการสอน เมื่อผู้สอนเลือกสไลด์ที่ต้องการเรียบร้อย ผู้สอนและเรียนจะสามารถเลือกโหมดสไลด์ได้จากแถบเมนูด้านบนเพื่อเข้าสู่การเรียนการสอน โดยในโหมดนี้ การแสดงผลฝั่งผู้เรียนและผู้สอนจะเหมือนกัน

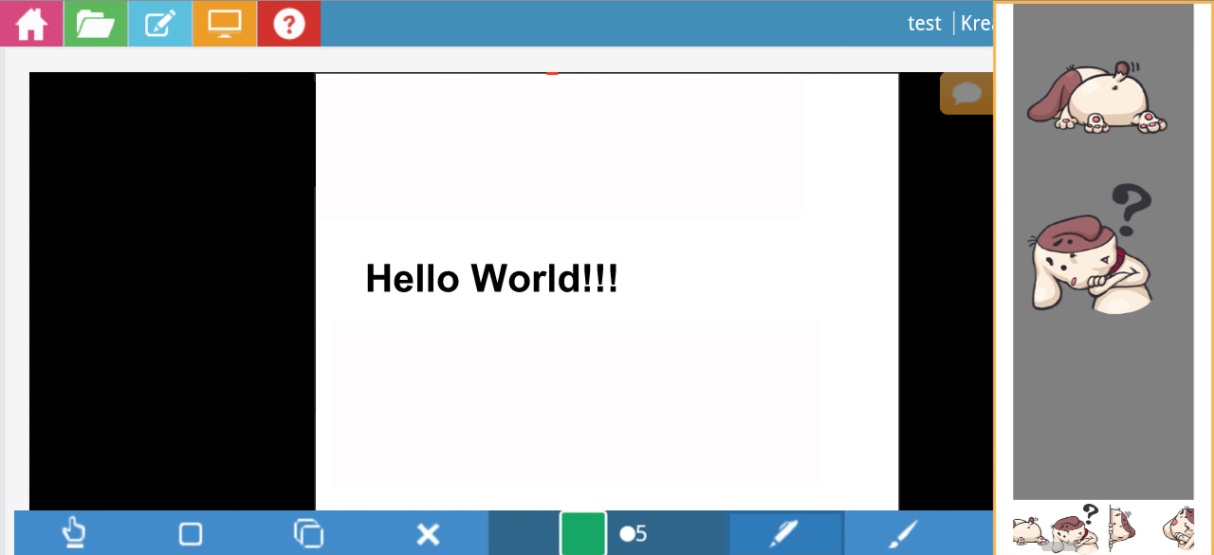
Slide



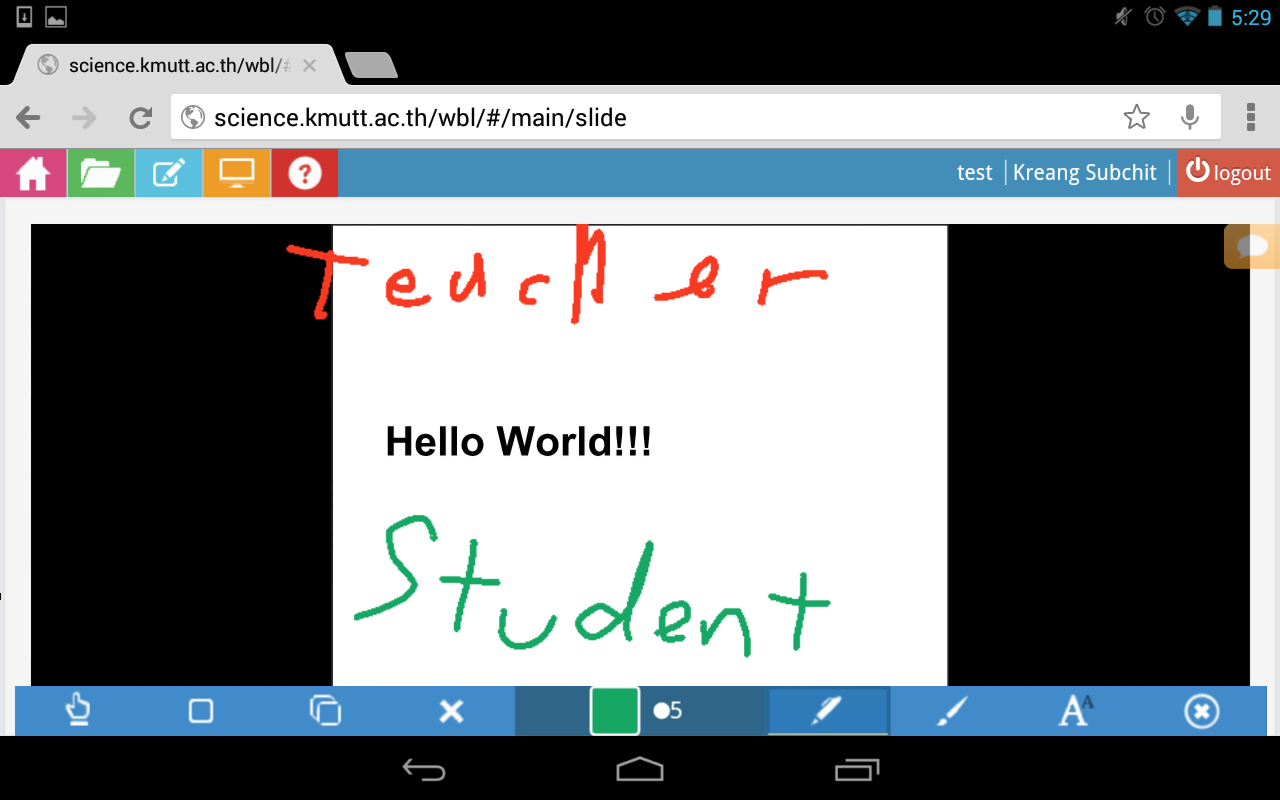
และการเปลี่ยนหน้าสไลด์สามารถทำได้โดยการคลิกเมาส์ซ้ายที่ด้านซ้ายของสไลด์เพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า และคลิกที่ด้านขวาของสไลด์เพื่อไปยังหน้าต่อไป(ในกรณีที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์) หรือสัมผัสที่หน้าจอแท็บเล็ตบริเวณด้านซ้ายของสไลด์เพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า และที่ด้านขวาของสไลด์เพื่อไปยังหน้าต่อไป

1. จะสังเกตเห็นว่า ในด้านขวามือของหน้าจอจะมีกล่องสนทนาในรูปแบบสติ๊กเกอร์ ( Sticker Chat Box) เพื่อให้ผู้สอนและผู้เรียนสามารถแสดงความรู้สึกขณะมีการเรียนการสอนได้ โดยในส่วนนี้ การแสดงผลของเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและคอมพิวเตอร์พกพาจะเหมือนกัน

แต่ในส่วนของแท็บเล็ตนั้นจะมีความแตกต่างไป โดยกล่องสนทนาดังกล่าวจะถูกซ่อนไว้ แต่จะมีแท๊กเมนูสำหรับกดเพื่อเลื่อนกล่องสนทนาออกมา และซ่อนกลับดังเดิม



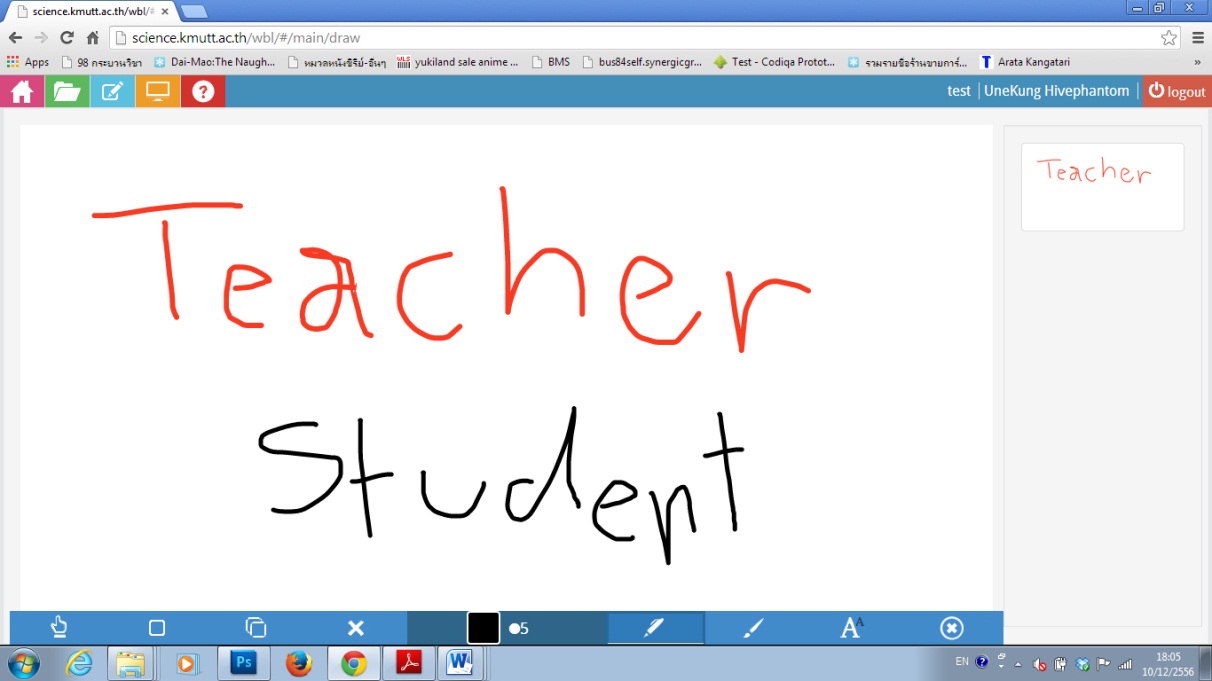
1. ในระหว่างการเรียนการสอน ผู้สอนและผู้เรียนสามารถจดบันทึกเนื้อหาต่างๆเพิ่มเติมได้ โดยหากผู้สอนเป็นผู้พิมพ์หรือเขียน ข้อความเหล่านั้นจะปรากฏในหน้าจอของผู้เรียนทุกคนด้วย แต่หากผู้เรียนเป็นผู้พิมพ์หรือเขียน ข้อความเหล่านั้นจะปรากฏเฉพาะในหน้าจอของผู้เรียนนั้นๆเพียงหน้าจอเดียว และข้อความเหล่านั้น ผู้เรียนสามารถลบหรือเคลื่อนย้ายตำแหน่งได้อีกด้วย



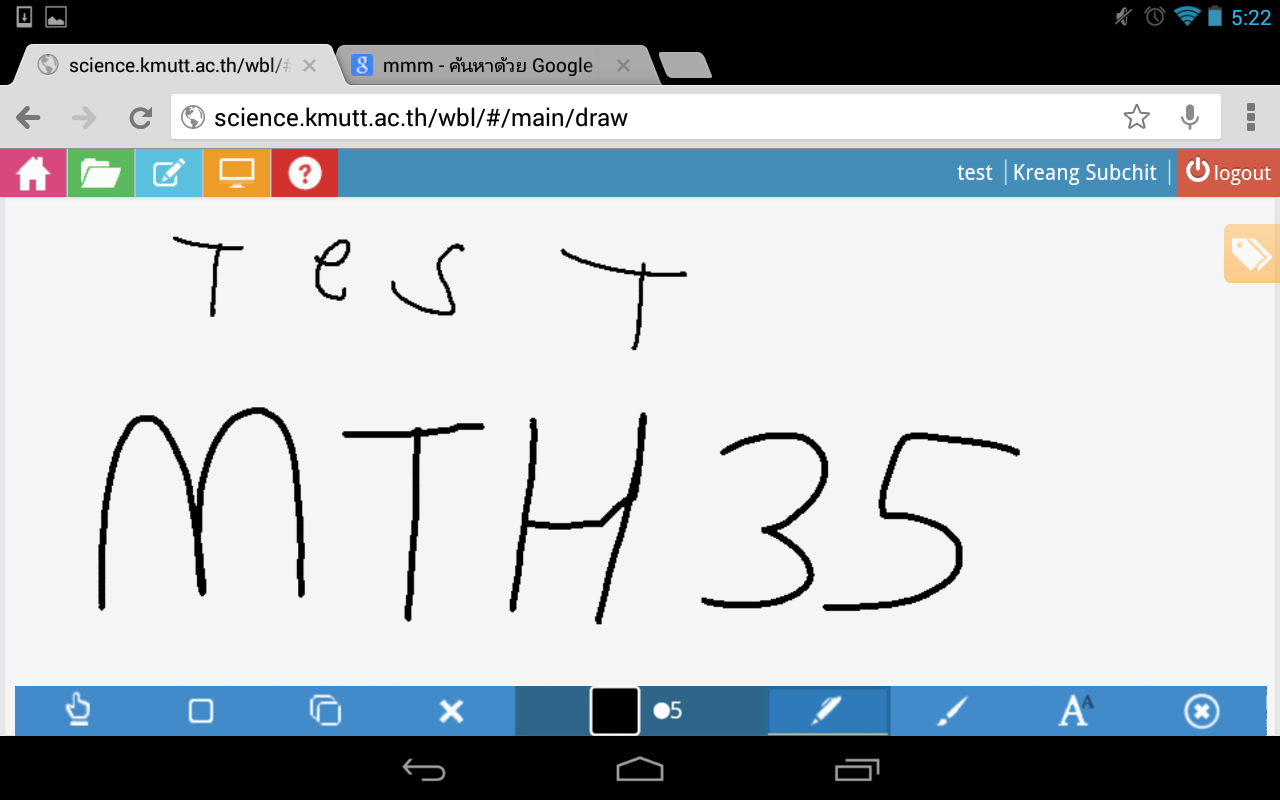
1. การระดมความคิดเห็น (Brain Storm) หากผู้สอนต้องการให้ผู้เรียนมีการแสดงความคิดเห็นใดๆ ผู้สอนสามารถเลือกโหมดการสอนแบบระดมความคิดเห็นได้ ด้วยการเปลี่ยนโหมดจากแถบเมนูด้านบน

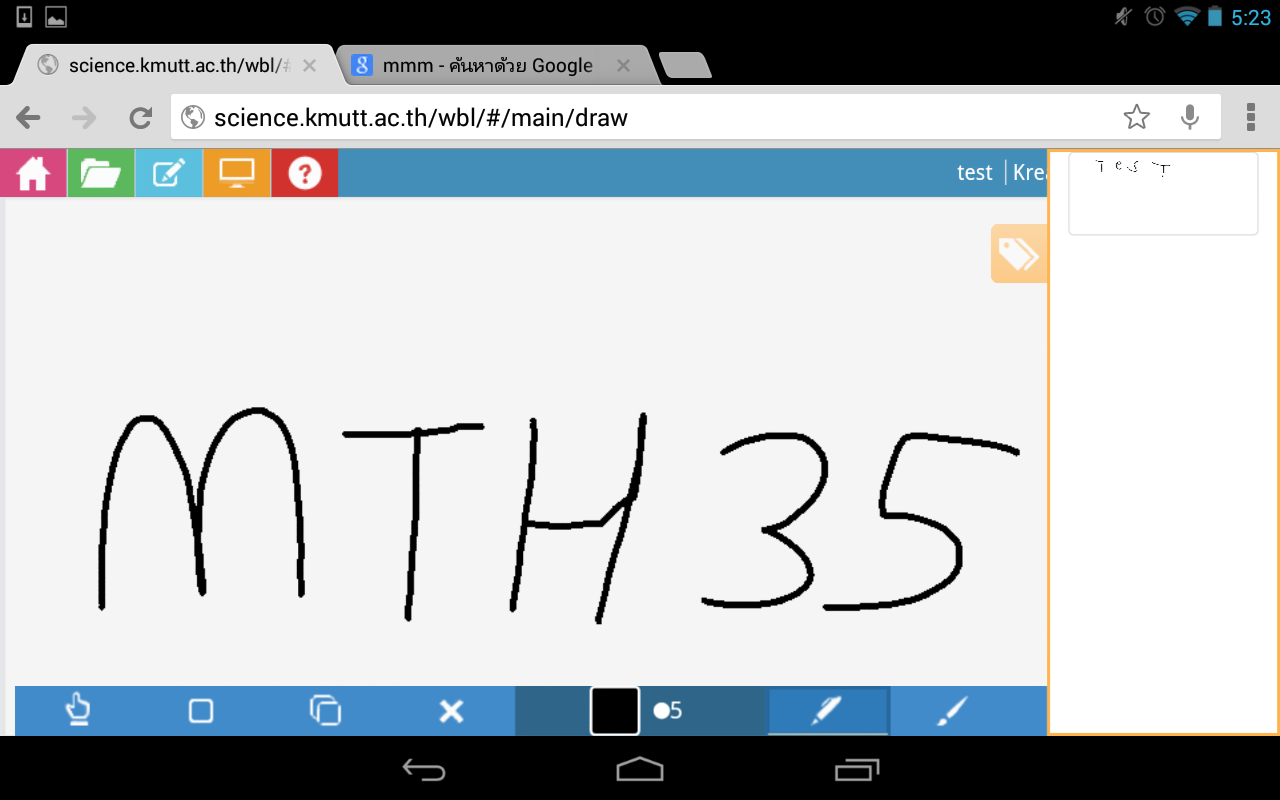
Draw

หน้าจอจะแสดงผลกระดานระดมความคิดเห็นพร้อมแถบเครื่องมืออุปการณ์การเขียนซึ่งเหมือนกันทั้งฝั่งผู้สอนและผู้เรียน โดยในด้านขวามือของหน้าจอจะมีแถบแสดงข้อความที่บุคคลอื่นพิมพ์หรือเขียนขึ้น ซึ่งเปรียบเสมือนปุ่มเปิดปิดข้อความเหล่านั้น เพื่อป้องการไม่ให้เกิดปัญหาข้อความซ้อนทับกันจนไม่อาจอ่านได้ และในส่วนนี้ การแสดงผลของเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและคอมพิวเตอร์พกพาจะเหมือนกัน



แต่ในส่วนของแท็บเล็ตนั้นจะมีความแตกต่างไป โดยแถบควบคุมดังกล่าวจะถูกซ่อนไว้ แต่จะมีแท๊กเมนูสำหรับกดเพื่อเลื่อนแถบควบคุมออกมา และซ่อนกลับดังเดิม

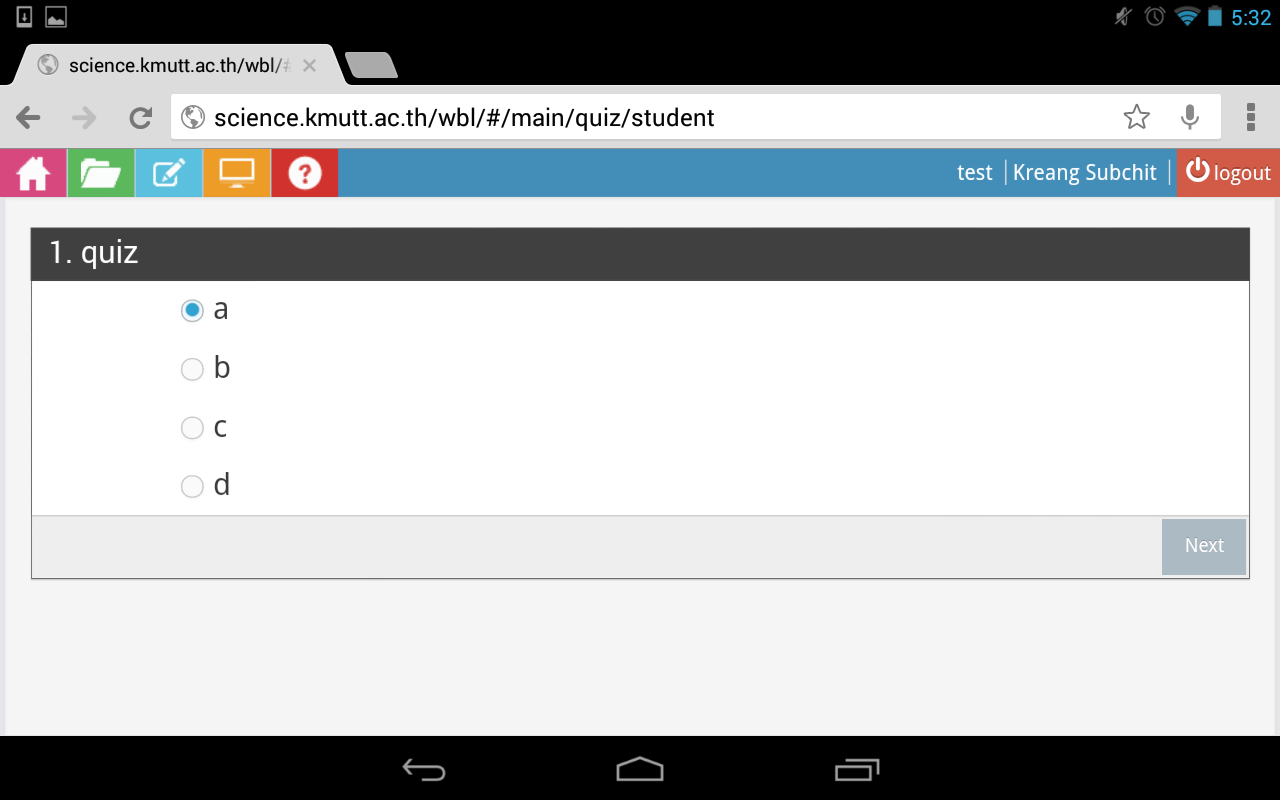




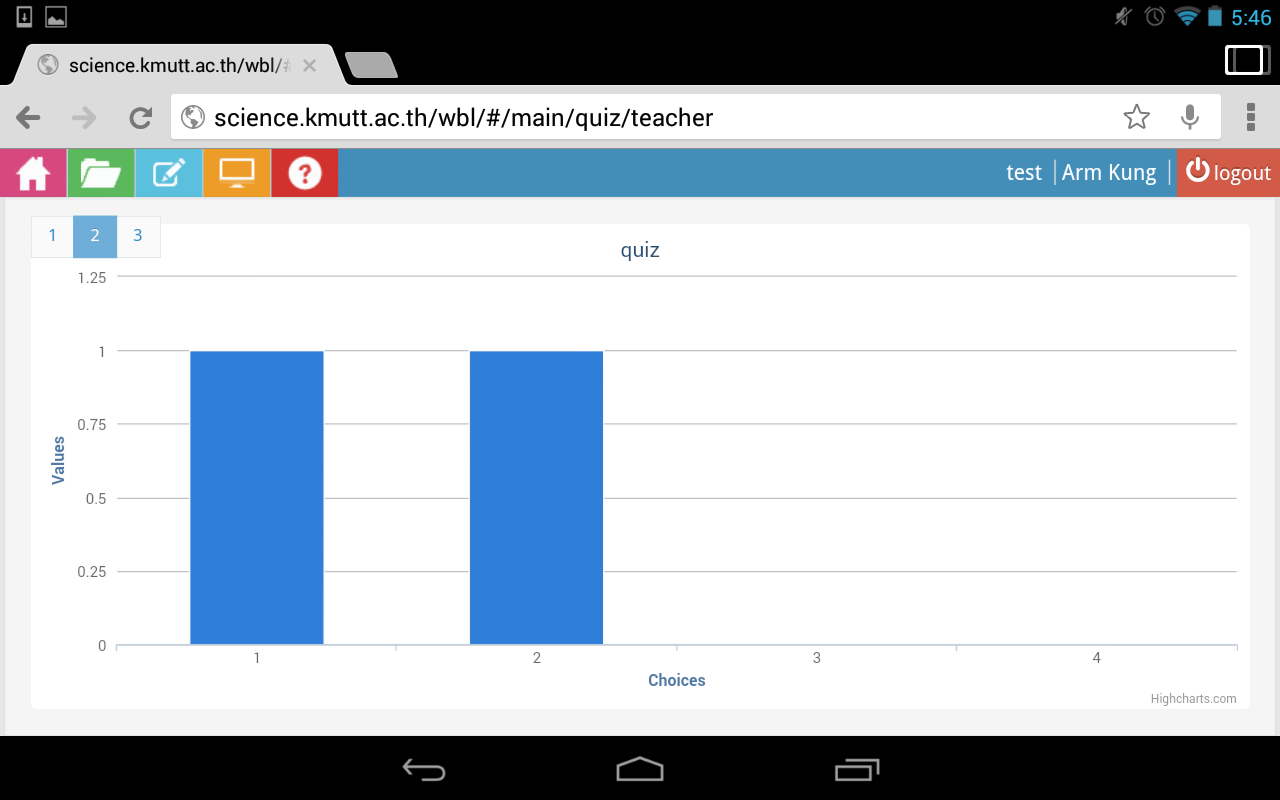
1. การถามตอบ (Quiz) หากผู้สอนต้องการให้ผู้เรียนตอบคำถามที่ผู้สอนตั้งขึ้นเพื่อตรวจสอบเป็นสถิติ ผู้สอนสามารถเข้าไปตั้งคำถามล่วงหน้าได้ในส่วนการจัดการเบื้องหลังโดยผู้สอน (Teacher Backend) และเมื่อต้องการให้มีกาตอบคำถามนั้นๆภายในห้องเรียน ผู้สอนสามารถทำได้โดยการเลือกโหมดถามตอบบนแถบเมนูด้านบน เช่นเดียวกับผู้เรียน

Quiz

หน้าจอจะแสดงผลแสดงผลที่แตกต่างกันระหว่างผู้สอนและผู้เรียน โดยหน้าจอของผู้เรียนจะแสดงผลเป็นคำถามและคำตอบที่ผู้สอนตั้งไว้

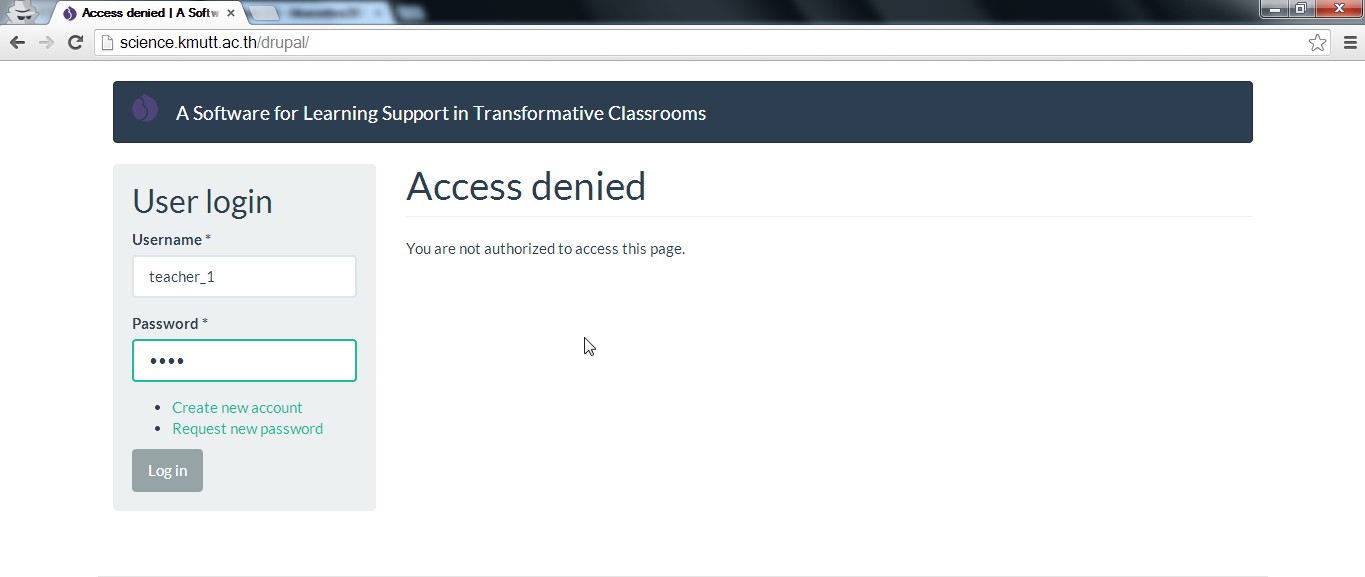


ในขณะที่การแสดงผลฝั่งของผู้สอนจะแสดงผลเป็นกราฟแท่งแสดงจำนวนของผู้เรียนที่ตอบคำถามแต่ละตัวเลือก



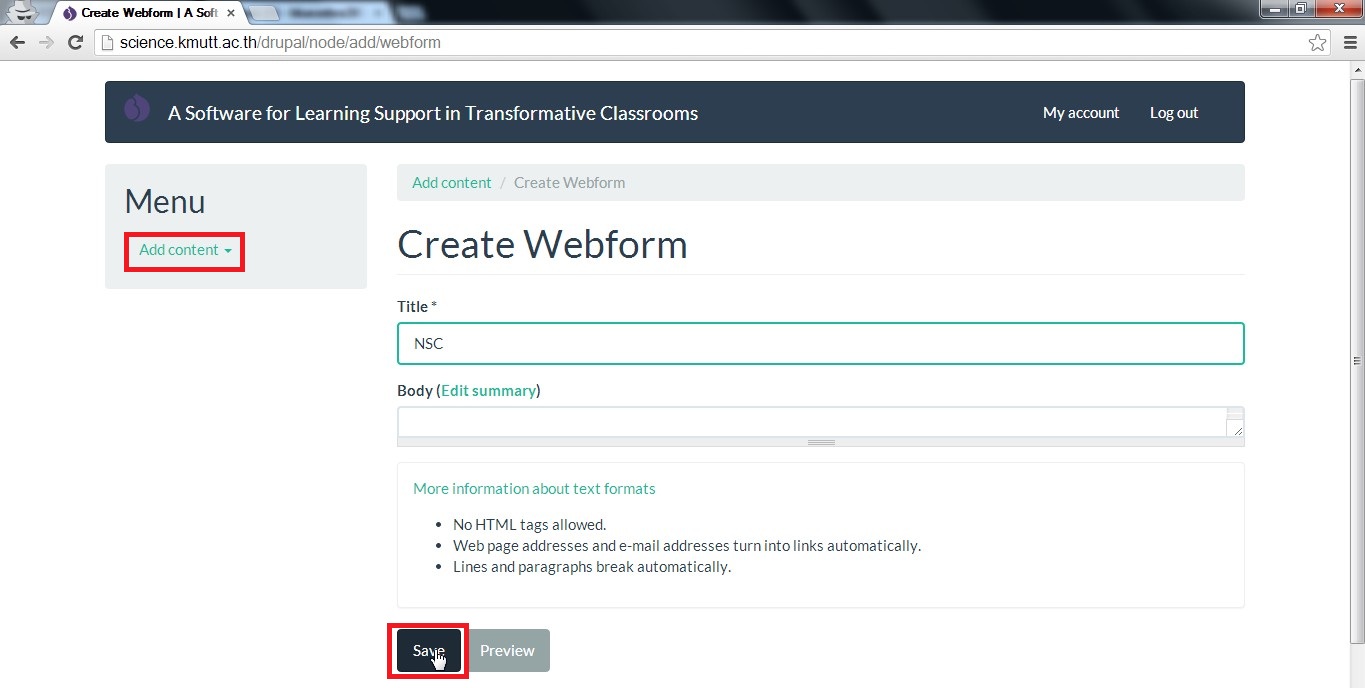
คู่มือการใช้งาน Teacher Backend

1. เปิดโปรแกรมเบราว์เซอร์ (browser) พิมพ์ลงในช่อง address <http://localhost/drupal>



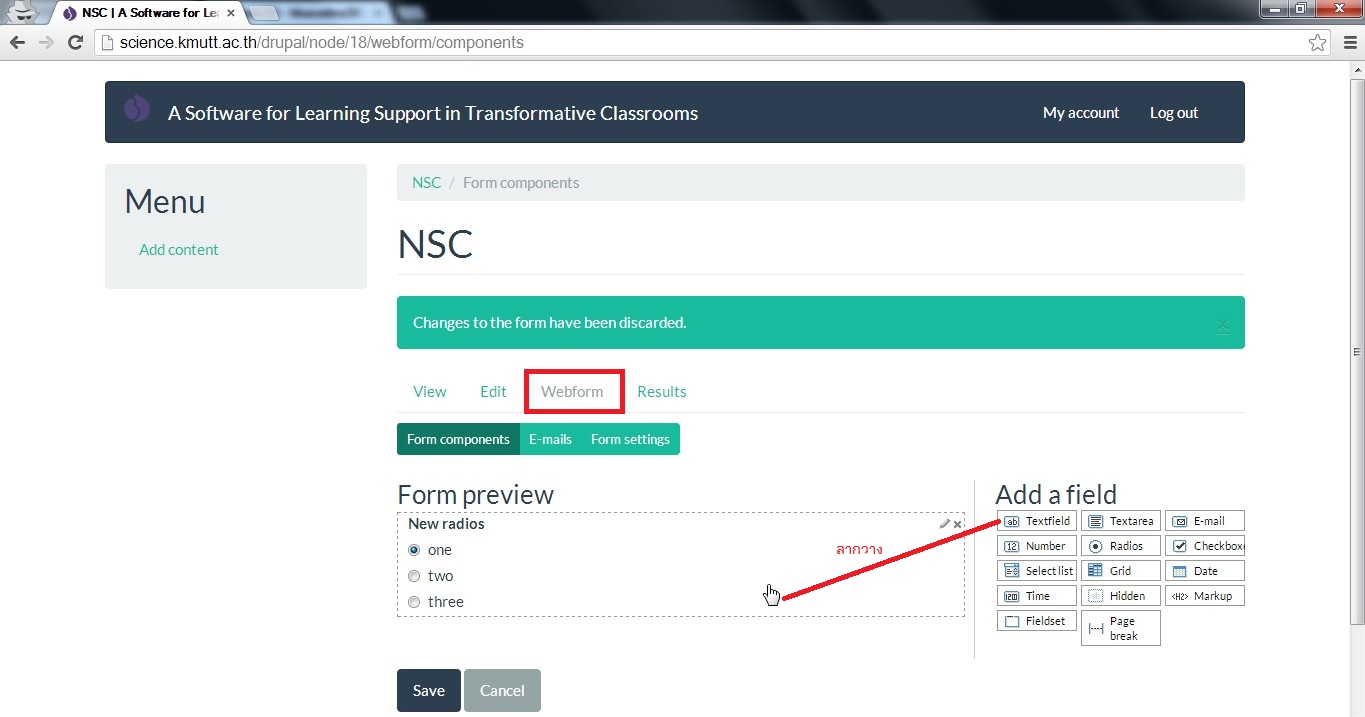
ใส่ username และ password (ในที่นี้ให้ teacher\_1 และ pass)

1. หลังจากเข้าใช้งาน ให้เลือก Add content เพื่อสร้าง Webform



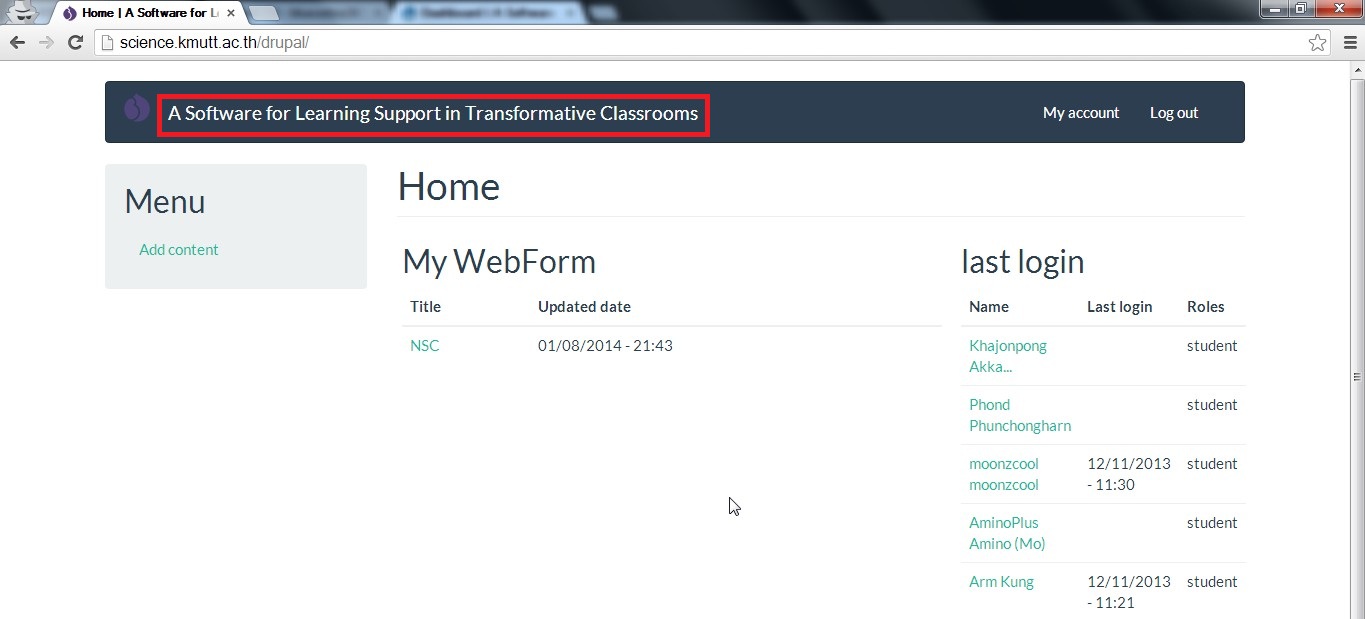
จากนั้นกด Save

1. ตรงแถบเมนูของ Webform(NSC) ให้เลือก Webform เพื่อทำการสร้างคำถามสำหรับ Quiz



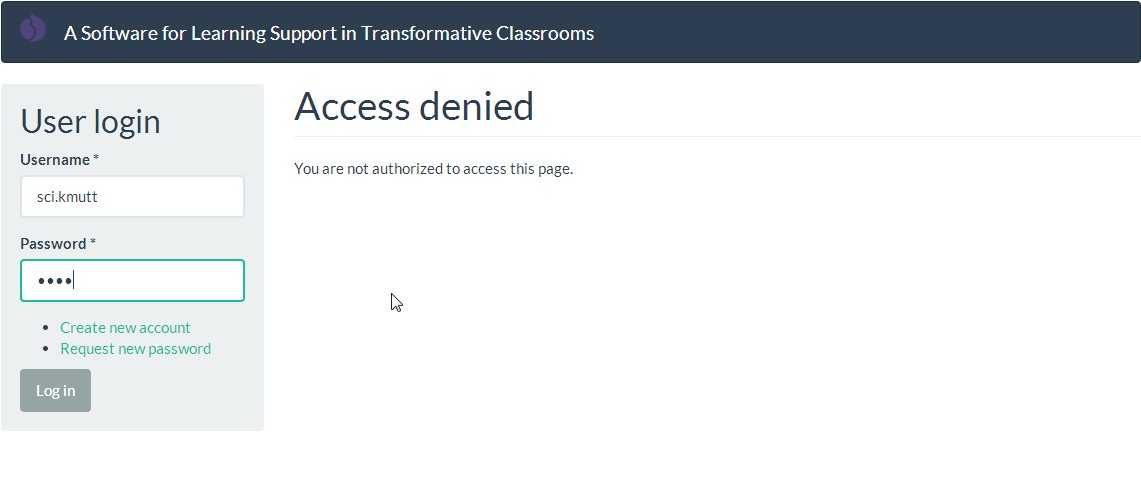
จากนั้นกด Save

1. คลิ๊กที่ “A Software for Learning Support in Transformative Classrooms” เพื่อกลับสู่หน้า Dashboard

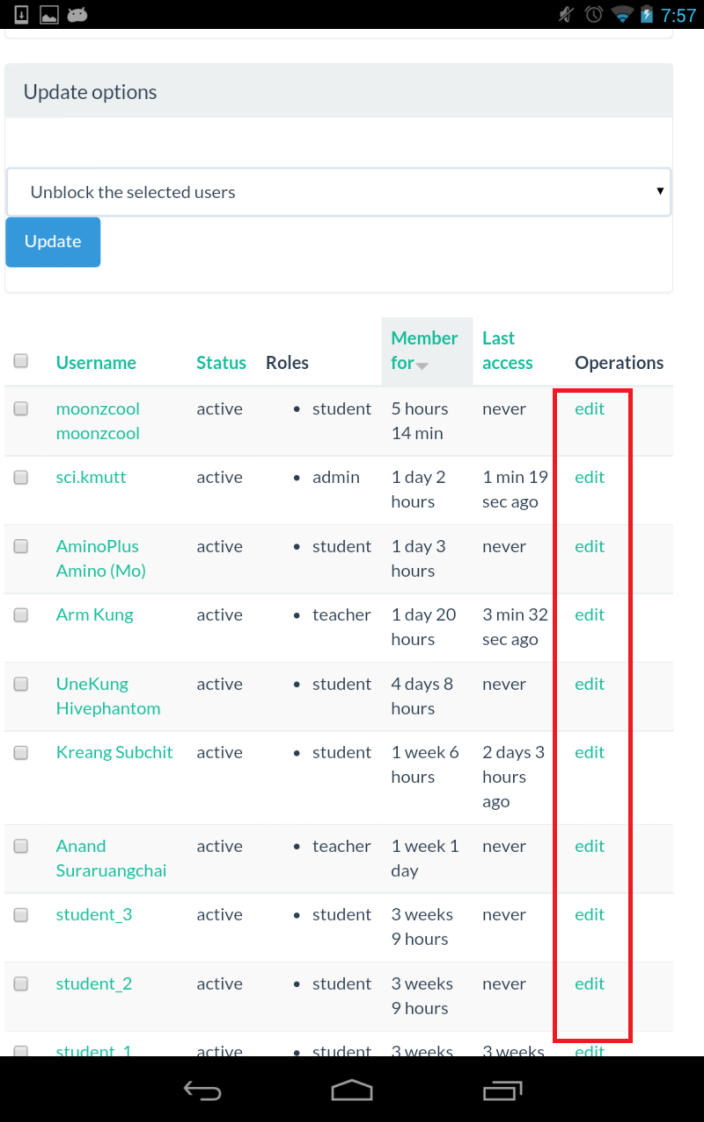


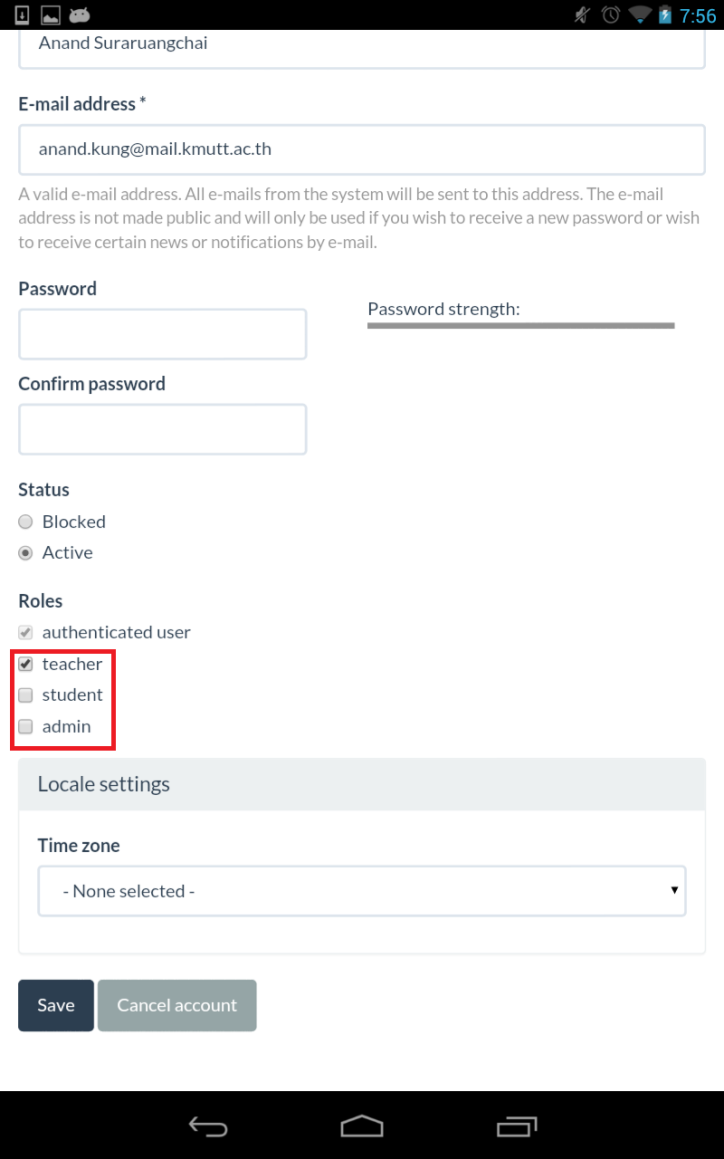
การตั้งค่าบทบาทของผู้ใช้งาน (User Role)

1. เปิดโปรแกรมเบราว์เซอร์ (browser) พิมพ์ลงในช่อง address <http://localhost/drupal>



ใส่ username และ password (ในที่นี้ให้ sci\_kmutt และ pass)

1. Admin สามารถเลือก Edit roles ของ user
2. ทำการเปลี่ยน roles โดยสามารถเลือกทั้งได้ 3 บทบาท



จากนั้นกด Save เป็นอันเสร็จเรียบร้อย